Proyecto de Ingeniería de Software

Ing. de Sistemas e Informática

Noviembre 2009

ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

Reunión Nº 01

I. NOMBRE DEL EQUIPO:

"Six Lives ™"

II. INTEGRANTES:

- Anticona Oruro José
- Cueva rodríguez Tania
- Eche Gonzales Fiorella
- Henríquez Avalos Shirley
- Moreno Saavedra Michael
- Navarrete Leal Luzbeth

III. NOMBRE DEL PROYECTO:

"Sistema de Gestión de Información Nutricional para el servicio de Comedor universitario de la Universidad Nacional del Santa"

IV. GENERALIDADES:

4.1. Misión

Contribuir con la comunidad estudiantil de la Universidad Nacional del Santa con el desarrollo de un sistema de gestión en información nutricional.

4.2. Visión:

Llegar a ser un sistema de referencia y consulta de información nutricional que ayude a la toma de decisiones en la salud, para el servicio del comedor de la Universidad Nacional del Santa.

4.3. Objetivo General:

Desarrollar un sistema de administración y gestión de información nutricional.

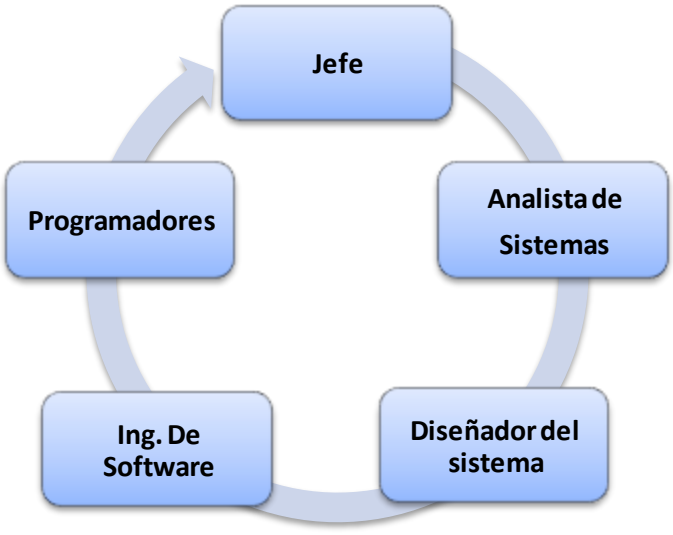
4.4. Objetivos Específicos:

- Desarrollar un recurso basado en Tecnología de Información orientado al campo de la nutrición.
- Reducir el tiempo en la elaboración del balance nutricional que se realiza en el servicio de la Universidad Nacional del Santa.
- Mejorar la calidad en el recetario proporcionado al comedor universitario.
- Racionalizar adecuadamente los recursos del comedor universitario utilizando la información brindada por el sistema desarrollado.
- Mejorar un registro de información nutricional de los alumnos del comedor de la UNS.

V. FUNCIONES:

Responsable	Rol
Moreno Saavedra Michael	Jefe – Programador
Henríquez Avalos Shirley	Analista de Sistemas
Anticona Oruro José	Diseñador de Sistemas
Eche Gonzales	Programador
Cueva Rodríguez Tania **Navarrete Leal Luz**	Ingeniería de Software

Estructura de los roles y funciones de cada Integrante:



VI. ROLES Y RESPONSABILIDADES:

6.1. **Jefe de Proyecto:** El jefe de proyecto asigna los recursos, gestiona las prioridades, coordina las interacciones con los clientes y usuarios, y mantiene al equipo del proyecto enfocado en los objetivos. El jefe de proyecto también establece un conjunto de prácticas que aseguran la integridad y calidad de los artefactos del proyecto. Además, el jefe de proyecto se encargará de supervisar el establecimiento de la arquitectura del sistema. Gestión de riesgos. Planificación y control del proyecto.

6.2. **Analista de Sistemas:** Captura, especificación y validación de requisitos, interactuando con el cliente y los usuarios mediante entrevistas. Elaboración del Modelo de Análisis y Diseño. Colaboración en la elaboración de las pruebas funcionales y el modelo de datos.

6.3. **Diseñador de Sistemas:** Define la arquitectura de hardware y software, componentes, módulos y datos del sistema de cómputo para satisfacer los requerimientos propuestos por el usuario.

6.4. **Programador:** Construcción de prototipos. Colaboración en la elaboración de las pruebas funcionales, modelo de datos y en las validaciones con el usuario.

6.5. **Ingeniero de Software:** Gestión de requisitos, gestión de configuración y cambios, elaboración del modelo de datos, preparación de las pruebas funcionales, elaboración de la documentación. Elaborar modelos de implementación y despliegue.

VII. LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN:

8.1 JAVA: Es un lenguaje de programación orientado a objetos desarrollado por Sun Microsystems a principios de los años 90. El lenguaje en sí mismo toma mucha de su sintaxis de C y C++, pero tiene un modelo de objetos más simple y elimina herramientas de bajo nivel, que suelen inducir a muchos errores, como la manipulación directa de punteros o memoria.

La implementación original y de referencia del compilador, la máquina virtual y las bibliotecas de clases de Java fueron desarrollados por Sun Microsystems en 1995. Desde entonces, Sun ha controlado las especificaciones, el desarrollo y evolución del lenguaje a través del Java Community Process, si bien otros han desarrollado también implementaciones alternativas de estas tecnologías de Sun, algunas incluso bajo licencias de software libre.

Entre noviembre de 2006 y mayo de 2007, Sun Microsystems liberó la mayor parte de sus tecnologías Java bajo la licencia GNU GPL, de acuerdo con las especificaciones del Java Community Process, de tal forma que prácticamente todo el Java de Sun es ahora software libre (aunque la biblioteca de clases de Sun que se requiere para ejecutar los programas Java aún no lo es).

8.2 MySQL es un sistema de gestión de bases de datos (SGBD) multiusuario, multiplataforma y de código abierto.

MySQL pertenece a la compañía sueca MySQL AB, a la que le pertenece casi todos los derechos del código fuente.

La compañía desarrolla y mantiene el sistema, vendiendo soporte y servicios, como también las licencias para usar MySQL.

Uso de MySQL

MySQL es muy popular en aplicaciones web, y es componente de las plataformas LAMP, MAMP, WAMP, entre otras. MySQL suele combinarse con el popular lenguaje PHP.

Características de MySQL

- MySQL está escrito en C y C++
- Emplea el lenguaje SQL para consultas a la base de datos. MySQL Server está disponible como freeware bajo licencia GPL. MySQL Enterprise es la versión por suscripción para empresas, con soporte las 24 horas.
- Trabaja en las siguientes plataformas: AIX, BSDi, FreeBSD, HP-UX, GNU/Linux, Mac OS X, NetBSD, Novell NetWare, OpenBSD, OS/2 Warp, QNX, SGI IRIX, Solaris, SunOS, SCO OpenServer, SCO UnixWare, Tru64, Microsoft Windows (95, 98, ME, NT, 2000, XP y Vista).

VIII. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES:

	ACTIVIDAD	FECHA
Fase de Inicio (2 semanas)	Análisis de requisitos	
	Definición del trabajo	07/11/09
	Preparación del trabajo	07/11/09
	Planeación del trabajo	07/11/09
	Organización del trabajo.	07/11/09
	Especificación	
	Especificación de requerimientos del software.	14/11/09
	Especificación de soluciones	14/11/09
	Entregables	
Fase de Elaboración (4 semanas)	Diseño y arquitectura	
	Modelación del trabajo.	21/11/09
	Diseño del Software.	28/11/09
	Diseño de la solución de base de datos.	12/12/09
	Entregables	
Fase de construcción (7 semanas)	Programación	
	Elaboración de la entrada de datos.(Codificación)	14/12/09
	Elaboración del procesamiento de datos. (Codificación)	21/12/09
	Elaboración de la salida de datos. (Codificación)	28/12/09
	Prueba del Software	
	Realización de prueba de caja negra y caja blanca	02/01/10
	Prueba del Software para aceptación.	09/01/10
	Documentación	
	Elaboración de documentación	11/01/10
	Elaboración del manual de instalación	16/01/10
	Elaboración del manual del usuario y ayudas.	18/01/10
	Elaboración de la monografía escrita.	23/01/10
	Elaboración de la Exposición del trabajo.	30/01/10
	Entregables	
Fase de Transición (1 semana)	Terminación del trabajo	
	Entrega del trabajo	04/02/09
	Entrega de documentación	04/02/09
	Exposición del software.	04/02/09
	Mantenimiento	